HIGH VALUE

LOW EFFORT

HIGH EFFORT

LOW VALUE

Calendario personalizavel

Cadastro de cursos

Permitir que o usuário realize um planejamento exclusivo de acordo com a sua disponibilidade de dias e horarios

Através de um questionário, o usuário informará quais são seus objetivos a partir do curso a ser concluido

permitir que todas as informacoes do curso sejam categorizadas e escolhidas de forma individual (adicionar e remover informacoes)

Permitir que o usuário crie uma rotina fixa e / ou cíclica, podendo ou nao ter um dia e hora marcado

utilizar tags para categorizar o curso

Permitir que o usuario altere seu cronograma

identificar quando o usuario gostaria de finalizar o seu objetivo e calcular se o planejamento esta de acordo com as suas metas

DO IT NO

sugerir um cronograma ideal de acordo com a sua disponibilidade e curso escolhido

Cadastro de tarefas

Notificaçoes

Métricas

permitir que o usuário insira manualmente suas atividades e cursos realizados

Enviar notificações que mostram o desempenho do aluno

gráfico que mostra a conclusao do planejamento da semana

avisar com antecedencia as provas e atividades cadastradas

mostrar a % de estudos concluidos de acordo com a carga horaria do curso ou aulas concluidas

utilizando tags pré-definidas ou personalizadas onde o aluno consegue classificar que estudo esta realizando

Métricas

Notificaçoes

oferecer dicas de planejamento de estudos que podem ajudar o usuario a definir seu planejamento

Cadastro de cursos

Calendario personalizavel

DO EX

realizar uma previsão de tempo necessario para realizacao do curso

personalizar o curso por cor dentro do aplicativo

sugerir que o usuario recompense em outros dias o dia que nao realizou suas atividade

enviar notificaçoes positivas ao usuário incentivando a continuar seu planejamento

Notificações e lembretes que incentivam o usuario a planejar a proxima semana

Cadastro de cursos

Cadastro de tarefas

Notificaçoes

Métricas

ao inserir um novo curso o aluno deve identificar o grau de importância daquele curso

Permitir que usuário informe quais dificuldades teve com o módulo ou durante a semana, e informa-los onde deve-se ter um reforço.

O produto lembrara sempre o usuário dos seus objetivos através de notificações enviadas pelo celular e e-mail

permitir que as metricas do usuário sejam diárias ou semanais

realizar um questionario com perguntas para o usuario refletir o que ja aprendeu e o que precisa de mais atencao

Enviar resumos com gráficos da semana

ter gráficos coloridos que podem mensurar cada tipo de estudo e o ciclo total

fazer um jogo de tabuleiro que mostra de forma lúdica o quanto que ele esta avancando em seus estudos

DON'T DO IT

Gamificação

Social

utilizar um sistema gamificado para que o usuário ganhe pontuações ao realizar o seu planejamento

permitir que o usuario compartilhe seu plano de estudos com outras pessoas.

fazer um jogo com conquistas que vao oferecendo recompensas dentro do aplicativo

utilizar uma estrutura de jogo que faça com que o usuario queira atingir seus objetivos níveis, recompensas dentro do app.